Esta discusión ha sido cerrada.

Azh'Voroph, the Crypt Lord · 02-09-2025
en Revisiones

Respecto a la Omnipresencia y otros Tópicos

Hace ya como 4 años atrás, en FSL (cuando casi era algo de nicho) se hizo una "revisión" (en Discord xd) donde se llegó al concenso de que la omnipresencia no debería ser tomada como algo que conforme la velocidad.

La verdad nunca llegué a estar de acuerdo con esta idea, pero la terminé dejando pasar porque ps, me olvidé xd. Así que... con esto en mente, quiero hacer este hilo para devolver la omnipresencia al apartado de velocidad, tomando en cuenta tanto detalles de la concepción original de ser omnipresente, y algunos ejemplos de perfiles que soportan mis puntos.

- **¿Qué entendemos por Omnipresencia?**

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

One Punch Fury
Última actualización hace 3d

The Red Oni Inside
Última actualización hace 3d

D.N.Apex
Última actualización hace 2d

Pregunta
Última actualización hace 2d

who wins?
Última actualización hace 3d

Burning Skyfire
Última actualización hace 5d

VER MÁS →

Pues como la propia página dice, ser omnipresente significa que literalmente estás en todos lados a la vez, lo cual puede variar de escala dependiendo del sitio en donde se es omnipresente.

Esto es importante, porque literalmente significa que, de por sí, el personaje se encuentra en múltiples sectores de un universo/multiverso/lo que sea a la vez, y no está localizado en un único espacio sin más. Alguien podrá viajar a toda la velocidad que desee, incluso yendo a través de múltiples ejes temporales, pero eso realmente eso sería inútil en comparación, pues el personaje omnipresente, por mera existencia, ya se encontraría en ese sitio.

La omnipresencia es un factor relevante para la velocidad. No tanto porque se "mueva" a un sitio específico... sino que, naturalmente, está en ese sitio y muchos más.

Creo que se subestima demasiado lo que implica ser omnipresente, porque no solo es que jaja el ser omnipresente nomas se teletransporta y ya. Es que por mera naturaleza puede alcanzar distancias de las cuales otros seres necesitarían ayuda *y movimiento* para alcanzarlas. Y todo eso, **en instantes**.

En general si bien la omnipresencia puede ser algo "distinto" a la velocidad, aún tiene repercusiones para esta. Da al personaje una ventaja sobre seres que requieren del movimiento para llegar a un sitio, pues de por sí existe en todos lados, y por ello, también puede tomar acciones más rápido que otro ser que dependa de la acción del movimiento

- **Contraargumentos a la Omnipresencia**

Si bien con lo que expliqué creo que ya queda en claro que ser omnipresente sí tiene valor para la velocidad, hay unas cuantas razones por las cuales se quitó esto. Voy a responder a dichos argumentos para demostrar mejor mi punto.

Para empezar, se dice que un personaje con velocidad infinita podría estar "en todos lados" ya que se mueve en tiempo 0, ergo la omnipresencia carece de valor en términos de velocidad.

Esto está mal. Para empezar, por más que alguien se mueva en tiempo 0, ese ser no puede estar en todos lados a la vez sin que, primero, ***se mueva***. Un ser omnipresente no necesita la acción del movimiento para aparecerse en algún sitio específico porque bueno, ya está en todos. Como mucho el personaje con velocidad infinita aparenta estar en varios lados a la vez por su movimiento, pero no está en todos los sitios naturalmente.

No solo eso, sino que, de por sí, en la ficción esto tampoco es retratado de tal forma en todos los casos, ¿o me van a decir que siempre vemos a alguien con velocidad infinita haciendo una multitud de acciones a la vez? Personalmente creo que casi todos los feats de velocidad infinita se resumen en cosas como: moverse en vacíos atemporales, moverse a través de distancias infinitas en tiempo finito, o extender ataques hasta el infinito. Obviamente no digo que hazañas como la del ejemplo sean inválidas o no existan, pero creo que debemos ver la imagen en un sentido más amplio.

El siguiente argumento es que solo porque el personaje esté en un sitio antes que otro, no significará que sea más rápido.

Esto *puede* sonar coherente a primera vista... de no ser porque, de nuevo, no es así de simple. Un ser omnipresente no es solo alguien que está por adelantado en determinado lugar, sino que se encuentra en ***todos*** en lo que serían instantes. Alguien omnipresente no es literalmente una estatua que se encuentra en un sitio y ya... es literalmente un ser conciente que, claramente, y por la naturaleza de su ser, gracias a su omnipresencia, abarca un rango mucho mayor y más extenso que el resto de seres que necesiten viajar a través de algo. Y bueno, quisiera saber de un personaje capaz de "blitzear" a un universo infinito, por tomar un ejemplo.

Este argumento también se sostiene en la asunción de que, nuevamente, un ser omnipresente está localizado en un solo sitio, cuando no es así.

No chicos, no es lo mismo ser omnipresente a estar en tu casa, o encarnar tu casa, o estar en un barrio o algo por el estilo. Esa lógica es literalmente una reducción a lo absurdo, y no representa lo que de verdad equivale la omnipresencia. Como digo, el ser omnipresente no es una estatua que se quede en un sitio y ya. Al igual que otras entidades, posee movimientos y demás, los cuales se ven altamente incrementados gracias al alcance de su naturaleza omnipresente.

El último argumento que creo que es relevante para esto, es que la omnipresencia no puede valer, porque no se le puede aplicar la fórmula de velocidad (v=d/t)

Y..... ***xd***. Creo que debo recordar que, no por nada, la velocidad inconmensurable existe, y que a dicha velocidad la escalamos a tales niveles porque, ***precisamente***, el personaje llegó a un punto en donde la fórmula de velocidad es inaplicable en todos los sentidos. Si asumimos que la fórmula de velocidad no se puede aplicar... entonces

ESTAMOS ACEPTANDO que la omnipresencia es un rango muchísimo mayor a la velocidad estándar.

Y una vez más me repito, un ser omnipresente no es solo una piedra que te encuentres en cualquier sitio como easter egg, sino que es un ser conciente, con movimientos y que por naturaleza inherente, puede estar en todos lados, de los cuales sus acciones se ven incrementadas gracias a que, justamente, se encuentran en cualquier lugar.

- **Contradicciones en la Wiki**

Lo que me parece el colmo de esto, es que a pesar de que se haya aceptado que ser omnipresente no tiene valor en la velocidad, irónicamente, sí que la tiene. Y no solo ya por lo que dije, sino porque... o sea, muchísimos perfiles tienen en sus niveles de velocidad justificaciones basándose en que el personaje en sí mismo ***ES*** omnipresente.

Aquí pueden ver literalmente varios ejemplos de ello:

1. Devi tiene velocidad inconmensurable por ser uno con el tejido de la realidad y coexistir a través de múltiples líneas temporales.
2. Solaris es inconmensurable en su tercera clave porque se encuentra simultáneamente en todos los puntos del tiempo, pasado presente y futuro, coexistiendo a través de infinitas líneas temporales.
3. El Rey Escarlata tiene velocidad inconmensurable porque se encuentra a la vez en múltiples dimensiones paralelas y se enfrentó a otro ser igualmente omnipresente.
4. SCP-3999 es inconmensurable porque se puede volver uno con todo a la vez.
5. Citando el mismísimo perfil de FACE: "Es su propia realidad".

6. Niko como el Ente encarna todo el juego y sus archivos, dándole velocidad inconmensurable por ello.
7. Una de las justificaciones de Gorefield es que está conectado con varias dimensiones simultáneas.

Etc.

Etc.

ETC.

Lo peor de una regla no es que tenga justificaciones pobres. Lo peor de una regla es que ni siquiera se respete, y como ya demostré acá, por más de que se quiera separar la omnipresencia de la velocidad o no, ES usada como referencia para escalar a ciertos, varios personajes, a sus niveles. Así que entramos en una contradicción enorme: o la omnipresencia es válida y se puede aplicar para la velocidad, o entonces removemos todos esos argumentos y bajamos a cada uno a velocidades inferiores.

La conclusión de todo esto es que simplemente la Omnipresencia vuelva a ser clasificada en el apartado de velocidad. Las justificaciones para haberla quitado en un inicio me parecen sinceramente pobres (sin ánimos de ofender, pero es que honestamente, no mamen xd), y lo peor del asunto es que aún así usamos argumentos de omnipresencia para subir a varios personajes a la velocidad inconmensurable. El único caso en donde sí veo válido el no calificar esto, es con la virtual omnipresencia, ya que se tiene constancia de que es un nivel muchísimo más limitado de omnipresencia y se limita a unos cuantos aspectoos específicos, en vez de

estar en todos los lados y niveles de realidad como un ser genuinamente omnipresente.

Y eso sería todo... pero quiero añadir unas revisiones más, sobre unas cosas que me olvidé agregar en su momento xd.

A ver... ahora mismo los Corruptus están como sobrehumanos, pero creo que deberían ser subidos a nivel muro. Pues en Abandonado por Disney se nos menciona que los baños estaban aplastados y destruidos, en lo que se refiere como que si alguien hubiera aplastado todos los objetos de porcelana con cocos. Así que por esto creo que deberían ser subidos a nivel muro.

Y a Laughing Jack me gustaría agregarle una Manipulación de la Realidad limitada, pues se nos dice que con su magia puede manipular órganos y extenderlos/inflarlos como si de literalmente globos se tratasen, a pesar de que esto lógicamente sea imposible:

> First, Jack began to pull out Isaac's intestines in the same manner a magician would pull a series of colorful cloths out of his pocket. Then, after snipping off a small length of intestines, Jack pressed one end against his cold black lips and began blowing air into the foul organ. Once inflated, he twisted it up into the shape of a poodle, and with a loud chuckle exclaimed, "I can do giraffes too!" Isaac remained still in pain and shock, as the clown creature gently placed the macabre balloon animal beside Isaac's head.

Y pues esto ya sería todo. Estaré esperando sus comentarios.

Creepypasta, Corruptus (Creepypasta), Laughing Jack, Omnipresencia

0 29

1 **Lord Infinit** • 02-09-2025

👍

1 **ImStrawed** • 02-09-2025

Habiendo leido casi todo puedo decir que estoy a favor, en DM ya expresé por qué considero que la idea tiene sentido, pero sí, el hecho de estar presente incluso antes (y durante) de que alguien se mueve o desplaza es un nivel que permite hacer acciones antes y por tanto ya se relaciona con la velocidad e influye este apartado. Aprobado then.

0 **Nicole Reeyn** • 02-09-2025

Tras leerlo lo veo igual bien. Algunos dotes de omnipresencia son usados para cuantificar hazañas de velocidad inconmensurable, y como que se pierde el sentido de que la misma omnipresencia no sea válida para lo que sería la propia velocidad de los personajes.

Si ya esto no se aplica a todo ejemplo de la ficción, solo se tendría que revisar caso por caso el contexto de la omnipresencia de cada personaje que lo tenga y ya.

Estoy de acuerdo con el hilo.

0

Palito266 • 02-09-2025

Sí, aunque una duda: ¿La omnipresencia sería más "lenta" o "rápida" que la inconmensurable? (O mejor, ya que técnicamente rompen con la convención de velocidad)

0

Jayzenarc • 02-09-2025

Aparte de lo que dijo Palito ahorita, ¿cómo seria si por ejemplo alguien no omnipresente lucha al mismo nivel que uno que sí lo es? ¿Cómo escalaría su velocidad?

0

Droide Tormenta • 02-09-2025

Un ser omnipresente no le hace falta moverse para estar en todos lados. Además, la omnipresencia también funciona como una contradicción en si misma por qué al mismo tiempo que el ser omnipresente se encuentra en todos lados, también debería encontrarse en ninguno a la vez, siendo la primera únicamente solo una Virtual Omnipresencia.

Y ahora, por supuesto que la Omnipresencia influye a la velocidad, pero en el sentido de que la vuelve irrelevante por qué antes de que el contrincante del ser

omnipresente llegué a su destino, este ya se encuentra ahí y, al mismo tiempo, no lo hace, sin embargo el ser omnipresente no ha tenido que moverse para llegar allí porque ya se encontraba allí desde un inicio, ahora, no digo que no pueda, sino que no le sería necesario moverse en lo absoluto.

En mi opinión no creo que deba ser un nivel de velocidad per se, pero se debería incluir en su apartado de velocidad que debido a sus características de ser omnipresente puede "ignorar" la velocidad de sus contrincantes del mismo modo que aclaramos en el apartado de Potencia de Ataque si el personaje posee Dura Neg, ya que esta influye en el AP.

1

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-09-2025

Respondiendo a Palito y Jay: La cuestión de velocidad dependerá de la escala de omnipresencia que estemos hablando. Yo creo que algo omnipresente se puede equiparar a tanto velocidad infinita como inconmensurable, ya que, al enfrentarte a algo omnipresente, estás peleando contra algo que puede alcanzar dichas distancias en menos de una fracción de segundo. Por ello, para que un personaje normal pueda equipararse a tales niveles, sí o sí requeriría de poseer niveles de velocidad infinito o inconmensurable, ya se se estaría enfrentando a literalmente algo que se encuentra en todos los lados a la vez.

Y como mostré, tenemos miles de ejemplos en la ficción respaldando esta idea; literalmente el ejemplo máximo y más reconocido de Sonic con su velocidad inconmensurable es el hecho de que se haya podido enfrentar a Solaris, quien coexistia a través de todo el espacio-tiempo y entre todas las infinitas líneas

temporales. Así que pues eso. Encarar algo de esos niveles sería o bien velocidad infinita o bien inconmensurable.

1

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-09-2025

Respondiendo a Droide: Precisamente el hecho de que no dependa de la acción de moverse para alcanzar todos los espacios a la vez es la razón por la cual la omnipresencia debe ser válida para el scaling de velocidad. Como dije en mi respuesta, ser omnipresente no es que literalmente seas una estatua en varios lugares, sino que, como ser y existencia, puedes abarcar lugares a los cuales uno necesitaría viajar como primera acción fácilmente, y por ello, puedes tomar acciones antes que tu rival.

Sobre lo que dices de estar en todos lados y en ninguno a la vez, creo que justamente el punto es ese. Debemos reconocer que, al igual que la omnipotencia y la omnisciencia, la omnipresencia como concepto es algo paradójico, y que ese tipo de cosas se presentan de forma constante. No porque no estés en ningún sitio a la vez significará que pierdas el status de omnipresente que posees, ya que, como se visualiza en las obras, ese ser sigue poseyendo la capacidad de estar a través de todo.

Y nuevamente me remito a los ejemplos. Muchos de los personajes con velocidad inconmensurable giran entorno a que si son omnipresentes o no, corroborando mi punto inicial: la omnipresencia sigue siendo algo que sirve para demostrar la velocidad de algún personaje. Al menos que bajemos a la mitad de personajes con ese nivel, entonces no veo porqué ser omnipresente no deba ser validado.

1

Slenderman1094 • 02-09-2025

Aprobado, esperando la revisión al perfil de Dimensiones año 4000

0

Elfranpapus • 02-09-2025

Laputaquetepariojallerhacelavirtualomnipresenciasuperioralincon
Aceptado pues

0

Lusandro0.3 real • 02-09-2025

Estoy de acuerdo con el punto que dijo @Azh'Voroph, the Crypt Lord

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-09-2025

(Y no van a opinar sobre lo de las Creepypastas? No? Bueno...)

0

Nicole Reeyn • 02-09-2025

Yo esperando el perfil de Tails Doll: 😭

Veo bien el 9-B de Corruptus y el RW de Laughing Jack lo veo medio xd pero supongo que está bien.

0

Elfranpapus • 02-09-2025

Con respecto a las Creepypastas también las veo bien

0 **Silver Visual** • 02-09-2025

Hace ya como 4 años atrás

Esa gramática Jaller XD

Estoy de acuerdo con todo

0 **KaijuFan85** • 02-09-2025

De acuerdo con todo.

(Editado por KaijuFan85)

0 **FLMasterZX** • 02-09-2025

Para mi el problema puede radicar aca: "lo peor del asunto es que aún así usamos argumentos de omnipresencia para subir a varios personajes a la velocidad inconmensurable."

No creo que se deba asumir que realmente sean buenos argumentos para darles vel incon, para mi al menos no. De todos modos hay que saber diferenciar, una cosa es no estar limitado/atado a los conceptos del espacio-tiempo a la hora del movimiento, por lo cual moverse a una velocidad inconmensurable seria posible, mientras que otra cosa distinta es ser Omnipresente. Para mi tambien habria que

revisar las calificaciones de Inconmensurable que se den a partir de esta clase de argumentos.

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 02-09-2025

Para mi tambien habria que revisar las calificaciones de Inconmensurable que se den a partir de esta clase de argumentos.
Eventualmente haré una revisión a la velocidad inconmensurable en general, ya que también hay ***cierto*** argumento que no me termina de convencer para justificar ese nivel.

Igual, si bien entiendo la duda, yo creo que son justificaciones válidas (especialmente Solaris). Creo que precisamente vienen a demostrar la relación que se hace en la ficción entre un ser omnipresente y la velocidad, y porqué es un aspecto importante para esta.

0

Mythos Zero • 03-09-2025

Se cambia como la mitad de la wiki, creo que esto también aplica a alien x por lo de estar en todos lados y en ninguno a la vez que tiene listado así que bueno otro cambio que tengo que hacer a ese perfil 😳

Aceptado ps

(Editado por Mythos Zero)

0

Eldrazi Kido • 03-09-2025

Creo que estoy de acuerdo con esto, aunque obviamente yo solo aceptaría la omnipresencia a niveles espacio-tiempo/conceptual universal, como Inconmensurables en la ficción existen casos donde la omnipresencia puede estar limitadas únicamente a una dimensión pequeña, ciudad o incluso hasta una jodida casa (hablando de personajes que conozco y se), creo que a la hora de indexear será muy importante decir que si enfrentas a alguien omnipresente es importante saber si existe a través del Espacio-Tiempo o no para que eso ayude a calificar la velocidad Inconmensurable

0

Azh'Voroph, the Crypt Lord • 06-09-2025

Buenas tardes chicos.

No quiero extenderme a más, así que en resumidas cuentas, me hicieron llegar algunas cuestiones por MD (hubiera preferido que comentaran por acá, pero bueno...), y creo que tengo una mejor opción para mi propuesta.

Si bien mencioné que la omnipresencia puede ser aplicada directamente a la velocidad, creo que una mejor opción sería que esta se liste del mismo modo en que listamos el AP basado en dimensiones superiores.

¿A qué me refiero?

Pues simple; ya mencioné que considero que la omnipresencia puede ser equiparada a la velocidad infinita e inconmensurable, y por ello, podemos decir que equipararse a un ser omnipresente puede estar entre ambas velocidades. Sin embargo, y para no dejar el perfil con un valor indeterminado en este aspecto, podemos mencionar dentro de la Omnipresencia a qué nivel de velocidad escala el personaje, basándonos tanto en el rango de omnipresencia, como en las hazañas que posea.

Por tomar un ejemplo, entonces el Rey Escarlata pasaría a ser listado de esta forma:

Velocidad: Omnipresente (**Inconmensurable**; Se menciona que coexiste entre múltiples dimensiones paralelas a la vez, siendo nuestro universo principal el único sitio al cual no ha logrado entrar. Se da a entender que El Monarca Carmesí es una manifestación del real, siendo que él se originó desde la Oscuridad de Abajo que refleja el Árbol del Conocimiento. Se enfrentó con SCP-3125, el cual es un gran complejo memético que existe en todos lados de la realidad. Se dice que el Rey Escarlata es una idea que existe fuera del tiempo y las dimensiones)

Así entonces listamos las hazañas y scaling del personaje, y también dejamos la omnipresencia como un punto extra que le da la ventaja adicional en términos de velocidad.

Personalmente yo creo que esta idea podría servir para tener las cosas con un mayor detalle, pero igual, me gustaría ver qué opinan sobre esto .

existen casos donde la omnipresencia puede estar limitadas únicamente a una dimensión pequeña, ciudad o incluso hasta una jodida casa (hablando de personajes que conozco y se)

Aprovecho para responder esto ya que una vez más se ve que están confundiendo los términos. No, ser omnipresente en una ciudad o una casa no es omnipresencia, es ***virtual*** omnipresencia. La virtual omnipresencia es solo ser omnipresente en un rango limitado relacionado a un concepto/lugar/espacio específico, por tanto, eso no se puede enlistar como parte de la velocidad.

Eso es MUY diferente a ser un omnipresente de verdad, el cual se encuentra en todos los lugares posibles e imposibles a la vez, y por tanto, teniendo la ventaja en cuanto a velocidad. El argumento y ejemplo que se quieren dar acá son malos, porque no solo no responden a lo que se está diciendo en un inicio, sino que literalmente, se utiliza un término que no tiene relación con el punto principal xd.

Pero bueno, nomas eso.

0 **Nicole Reeyn** • 06-09-2025

Quiero decir, la idea es buena, pero me parece feo el como queda (?

No sería mejor ponerla tipo "Omnipresencia (Espacio-tiempo;)" o algo así?

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 06-09-2025

No sería mejor ponerla tipo "Omnipresencia (Espacio-tiempo;)" o algo así?
No creo. Ponerlo así no funciona para especificar la velocidad del personaje, y aparte, una omnipresencia total de por sí abarca el espacio-tiempo. Ponerlo de ese modo no serviría de mucho.

0 **Nicole Reeyn** • 06-09-2025

Weno.

0 **Slenderman1094** • 07-09-2025

Ta bien

0 **Palito266** • 07-09-2025

Ta bien.
Btw, ¿un omnipresente/virtual omnipresente puede tener una velocidad de reacción inferior a la infinita o no?

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 07-09-2025

Btw, ¿un omnipresente/virtual omnipresente puede tener una velocidad de reacción inferior a la infinita o no?
Supongo que dependerá, pero en general yo creo que alguien omnipresente al menos estaría al mismo nivel que alguien de velocidad infinita, debido a la extensión que posee.

Un ser virtual omnipresente no, ya que ahí se nos da a entender que realmente el personaje omnipresente tiene una extensión limitada, a solo un aspecto/espacio específico, y por ello, no tendría un buffo real de velocidad.

0 **Elfranpapus** • 08-09-2025

Cierren esto pues

0 **Azh'Voroph, the Crypt Lord** • 08-09-2025

Pues está bien. SUpongo entonces que los cambios y las actualizaciones que di se aplicarán.

Así que... procedo a cerrar.

Fandom

EXPLORE PROPERTIES

Fandom
GameSpot
Fanatical
Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

FOLLOW US

OVERVIEW

What is Fandom?

Essentials

About

Careers

Press

Contact

Terms of Use

Privacy Policy

Digital Services Act

Global Sitemap

Local Sitemap

COMMUNITY

Community Central

Support

Help

Accessibility Statement

ADVERTISE

Media Kit

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.